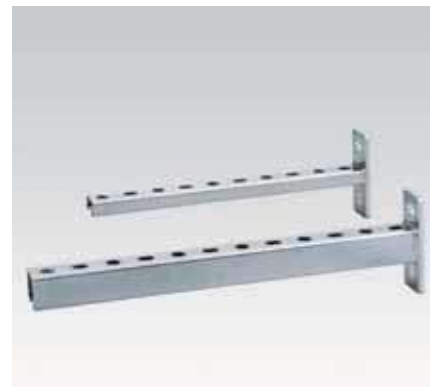
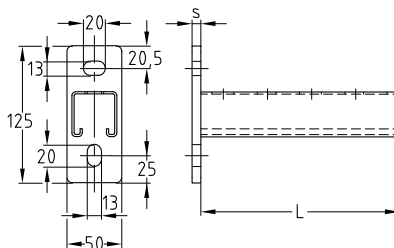


MPR-instalační konzoly

pozinkované

Použití

- Ideální jako vyložené nosné konstrukce pro instalaci potrubních tras
- Použitelné jako konzolový nosník k uchycení VZT potrubí a kabelových lávek
- V kombinaci se MPR-sedlová příruba použitelné jako příčník k upevnění potrubí v šachtách a kanálech
- Stabilní nástěnná konzola pro armatury a přístroje
- Oblast použití ve vnitřních prostorech




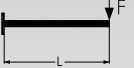
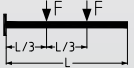
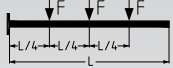
Výhody pro Vás

- Vysoce únosná konstrukce díky stabilní patní desce
- Podélný/příčný otvor pro flexibilní možnost upevnění na stavební objekt
- Díky odstupňovaným délkám se dobře přizpůsobují požadavkům stavby
- Dokonalý vzhled díky MPR-záslepkám

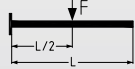
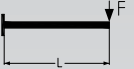
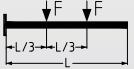
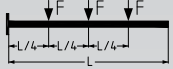
Profil	Délka [mm]	Č. zboží	Předávací jednotka	Balení	Rozměry s [mm]
41/21/2,0	160	151079	30	Kusů	6
	240	151080			
	320	151081	25		
	420	151082			
41/41/2,0	160	151083			8
	240	151084	20		
	320	151085			
	400	151086	15		
	480	151087			
	560	151088			
	640	151089	10		
	720	151090			
	800	151091	1		
	1.040	151092			

MPR-instalační konzoly pozinkované

Nosnost konzoly MPR 41/21/2,0 pro ohyb kolem osy Y:

Délka L [mm]				
	Povolené zatížení [N]			
160	1.309	655	655	436
240	873	436	436	291
320	655	327	327	218
400	524	231	262	175

Nosnost konzoly MPR 41/41/2,0 pro ohyb kolem osy Y:

Délka L [mm]				
	Povolené zatížení [N]			
160	3.197	1.598	1.598	1.066
240	2.131	1.066	1.066	710
320	1.598	799	799	533
400	1.279	639	639	426
480	1.066	533	533	355
560	913	457	457	304
640	799	400	400	266
720	710	355	355	237
800	639	320	320	213
1.040	492	185	246	164



Zjištěné zátěže platí pro statické stálé zatížení. Výpočet na základě EC3.

U uvedených hodnot se nepřekračuje přípustné napětí ocele příp. = 188 N/mm², jakož ani maximální přípustný prohýb $L/150$ s přihlédnutím k vlastní hmotnosti.

Součinitel bezpečnosti $\gamma = 1,54$ bere v úvahu součinitele bezpečnosti dílů a spojů dle EC1, jakož i součinitel bezpečnosti materiálu.